

John Nielsen Online Grand Prix

1. Reglerne er gyldige fra den 1. august 2022 og gælder for turneringen 22/23.
2. John Nielsen Online Grand Prix består af 4 turneringer. Hver af de 4 turneringer afholdes som selvstændige turneringer og afholdes af et turneringsudvalg, som består af medlemmer af DGF.
3. Turneringerne får numre, således at de kaldes JNOGP 1, 2, 3 og 4.
4. Ved sæsonstart udarbejdes en turneringsplan over samtlige runder i de fire turneringer, som danner grundlag for grand prix'ets afholdelse. Det bestræbes, at hver turnering kan afholdes inden for et enkelt kvartal, således at en turnering ikke går hen over et kvartalsskifte.
5. Der skal om muligt tages hensyn til danske (skole)ferier og fridage og om muligt faste danske fysiske turneringer.
6. Alle medlemmer af DGF kan deltage. Er man ikke medlem af DGF, kan man indmelde sig i DGF, når man indtræder i grand prix'et,

Turneringerne

7. I god tid inden en turnering begynder, offentliggøres en turneringsplan, med tidsfrister for tilmelding og betaling af turneringsindskud på discord kanalen "Danmarks Online Go Klub..
8. Hver turnering afholdes online på OGS som en McMahon-turnering over 4 runder.
9. Der spilles på 19x19 lige spil, 6½ i komi, med canadisk byoyomi, 45 min. + byoyomi på 10 sten på 5 min. Japanske regler. med reduceret handicap -2.
10. Vinderkriterierne er Score, MM, SOS og SOSOS. Står 2 deltagere i turneringen stadig lige, afgøres det ved omspil.
11. På Turneringens første dag (en søndag) vælger deltagerne iblandt sig en turneringskomite på mindst 3 personer. Det tilstræbes at de klubber, der har repræsentanter med i turneringen er repræsenteret lige stærkt i komiteen.
12. Turneringsledelsen kan vælge at ændre i tidsplanen efter at turneringen er gået i gang, såfremt dette kan godkendes af komiteen.
13. En runde starter en søndag kl. 13, hvor parringen for runden offentliggøres.
14. En runde skal færdigspilles inden midnat søndagen 14 dage senere med mindre turneringen bliver sat på pause jvf §4, hvorved der kan forekomme en tillægstid.
15. Resultatet af et parti samt et link til spillet på OGS skal være turneringsledelsen i hænde inden tidsfristens udløb. Begge spillere er ansvarlige for at dette sker.

16. Bliver et parti ikke spillet, vil begge spillere som udgangspunkt blive dømt som tabere. Skulle en spiller have tilbudt at spille inden for tidsfristens udløb og den anden spiller afslår at spille eller udebliver, bliver den spiller, der afslår eller udebliver dømt som taber af spillet.
17. Klager over resultatet eller snyd kan indgives op til en uge efter runden er slut, men får ikke opsættende virkning for den efterfølgende runde. Den næstfølgende runde lægges altså efter det resultat, der foreligger ved rundens start, men resultatet af spillet kan efterfølgende blive ændret som følge af klagen.
18. Komiteen skal træffe en afgørelse inden næstfølgende runde begynder.
19. Det tilstræbes at turneringsledelsen afholder et review af nogle af spillene i hver runde på en torsdag aften. Om muligt kan turneringsledelsen efterkomme ønsker om at et bestemt spil gennemgås, og det skal tilstræbes, at alle i turneringen får gennemgået mindst et af sine spil i løbet af turneringen.
20. Kan turneringsledelsen ikke finde en kvalificeret person til at gennemgå spillet, kan turneringsledelsen vælge at gennemgå spillet med AI.
21. Det tilstræbes at alle review bliver optaget med henblik på efterfølgende offentliggørelse på youtube, således at folk, der ikke havde mulighed for at deltage i gennemgangen, har mulighed for at se, gennemgangen på et senere tidspunkt.
22. Partierne bliver indberettet til EGF med henblik på rating.

Grupperne

23. Deltagerne i et grand prix inddeles i tre grupper efter styrke ved indtrædelsen i den turneringen som er den første turnering i grand prix'et, som deltageren deltager i.
Gruppe A: Dan-spillere
Gruppe B: Single-kyu spillere
Gruppe C: Dobbelt-kyu spillere
24. Der anvendes som udgangspunkt den officielle EGF-rating. Har man endnu ikke en sådan, tilmelder turneringsledelsen spilleren en rating efter bedste skøn.
25. Efter hver turnering kåres en vinder af hver gruppe, og de fire bedste spillere i hver gruppe tildes henholdsvis 4, 2, 3 og 1 GP-point
26. Desuden får man 1/8 GP-point for hver runde man deltager i turneringen.
27. Ved slutningen af grand prix'et tælles alle GP sammen, og den i hver gruppe, der har fået flest GP-point er gruppens Grand Prix Mester.
28. Har to spillere i samme gruppe fået lige mange GP-point, vil det være gennemsnittet af deres modstanderes gennem hele grand prix'ets GP-point, der vil være afgørende.

29. Er de to spillere stadig lige, vil resultatet af deres indbyrdes kampe, der er afgørende. Er det stadig ikke muligt at afgøre stillingen, afgøres dette ved en eller flere omkampe.
30. Det er ikke nødvendigt at stille op i alle turneringer og i alle runder for at få GP-point.
31. DGF holder fører opsynet med GP-pointene.

Indskud og præmier

32. Der er et indskud til hver turnering på 30 kr.
33. Indskud indbetales til Ringsted Go Klub, med mindre andet aftales.
34. De 10 kr af indskuddet deles ligeligt mellem vinderne af hver gruppe i turneringen.
35. De 10 kr går til dækning af udgifter til bankgebyre og andre udgifter, der opstår i forbindelse med turneringen. Turneringsudvalget beslutter, hvad der skal ske med resten af pengene.
36. De sidste 10 kr går ligeligt til præmier til Grand Prix Mestrene i de enkelte grupper
37. DGF opbevarer disse penge under Grand Prix'et og udbetaler pengene til Grand Prix Mestrene når de er fundet.